

REGOLAMENTO:

- 1) Crediti iniziali per squadra: 250 FANTAMILIONI;
- 2) Numero minimo di calciatori: 25;
- 3) FONTE QUOTAZIONI/RUOLI: FANTAGAZZETTA NAPOLI;
- 4) Moduli consentiti: 343, 352, 442, 433, 532, 451, 541;
- 5) Numero panchinari: 12
- 6) La competizione scelta è 1 VS TUTTI;
- 7) Recupero formazione giornata precedente: SI

BONUS/MALUS	P	M
GOL SEGNATO	+3	+3
GOL SUBITO	-1	-1
RIGORE SEGNATO	+3	+3
RIGORE SBAGLIATO	-2	-2
RIGORE PARATO	+3	+3
AMMONIZIONE	-0.5	-0.5
ESPULSIONE	-1	-1
ASSIST	+1	+1
ASSIST DA FERMO	+0.5	+0.5
AUTOGOL	-2	-2
GOL DECISIVO PAREGGIO	+0.5	+0.5
GOL DECISIVO VITTORIA	+1	+1

- 8) Tipologia mercato precampionato: ognuno per sé;
- 9) Mercato ordinario, dal 01/08/2016 al 08/09/2016;
- 10) Inizio Fantacalcio: 3° giornata di campionato;
- 11) Mercato di riparazione: 5 cambi dalla 3° giornata fino al 31/12/2016;
- 12) Chiusura inserimento formazioni: 15 minuti prima della partita.
- 13) Mercato di riparazione: dal 07/01/2017 al 01/02/2017, con l'aggiunta di 35 crediti a squadra;
- 14) Le premiazioni di fine anno avverranno in occasione di una cena insieme in pizzeria;
- 15) La fantacoppa partirà all'inizio del campionato e la competizione sarà a calendario, con i seguenti punteggi: vittorie (+3), pareggi (+1) e sconfitte (0). In caso di pari punti allora si terrà conto della somma dei punteggi di giornata;
- 16) Quota d'iscrizione: 35,00 € corrispondente alla sottoscrizione della tessera associativa annuale come socio sostenitore;
- 17) PREMI IN PALIO (calcolati su 20 partecipanti):

FANTASCUDETTO:

1° POSTO: 220,00 €

2° POSTO: 130,00 €

FANTACOPPA:

1° POSTO: COPPA (al vero vincitore) + 50 € (a scalare rispetto ai vincitori del Fantascudetto);

2° POSTO: PALLONE CHAMPIONS LEAGUE 2016/17

PREMIO GIORNATA: 5,00 €

- 18) PREMI IN PALIO (calcolati su 14 partecipanti):

FANTASCUDETTO:

1° POSTO: 150,00 €

2° POSTO: 100,00 €

PREMIO GIORNATA: 2,00 €

FANTACOPPA:

1° POSTO:

COPPA (al vero vincitore) + 50 € (a scalare rispetto ai vincitori del Fantascudetto);

2° POSTO: PALLONE CHAMPIONS LEAGUE 2016/17